

Лекция 3:

Функции потерь и оптимизация

Распознавание образов: основная задача машинного зрения



This image by Nikita is licensed under [CC-BY 2.0](https://creativecommons.org/licenses/by/2.0/)

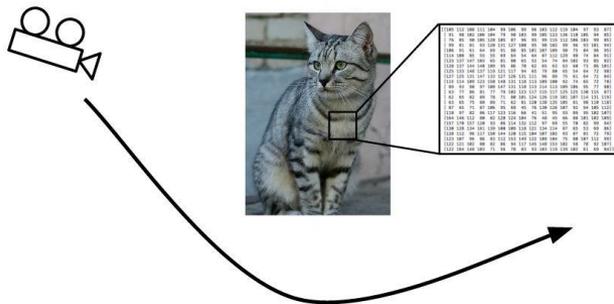
Задача: определить класс изображения:
{dog, cat, truck, plane, ...}



cat
dog
bird
deer
truck

Проблемы распознавания изображений

Viewpoint

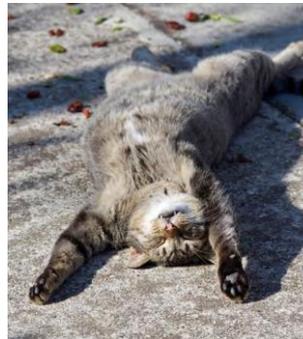


Illumination



This image is [CC0 1.0 public domain](#)

Deformation



This image by [Umberto Salvagnin](#) is licensed under [CC-BY 2.0](#)

Occlusion



This image by [jonsson](#) is licensed under [CC-BY 2.0](#)

Clutter



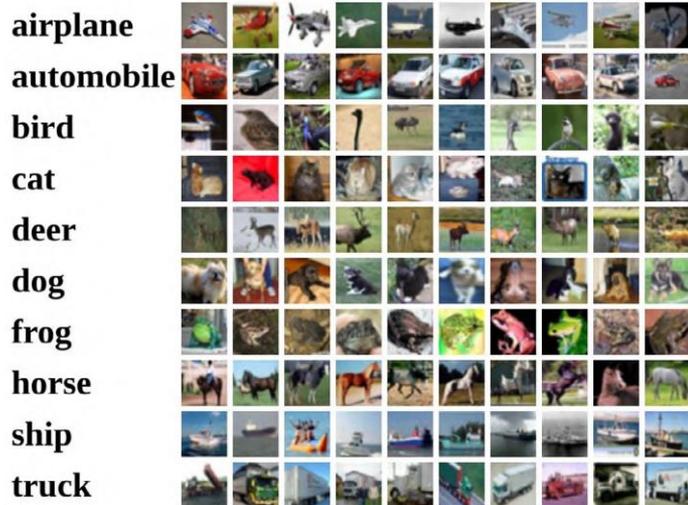
This image is [CC0 1.0 public domain](#)

Intraclass Variation



This image is [CC0 1.0 public domain](#)

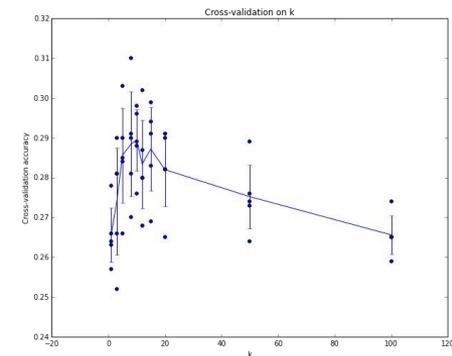
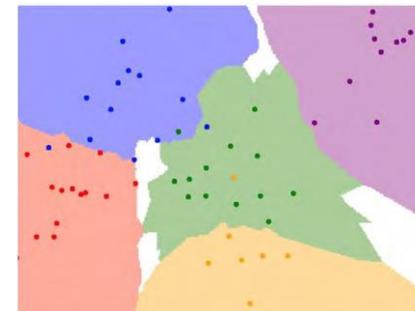
Возможный вариант: kNN



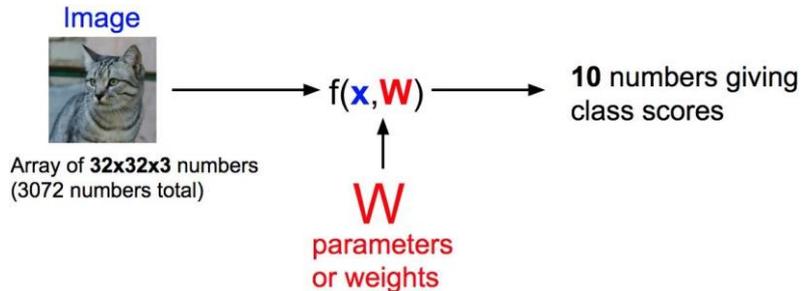
1-NN classifier



5-NN classifier



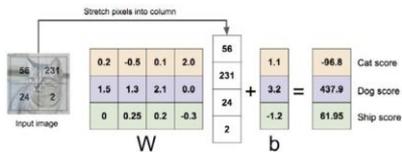
Возможный вариант: Линейная классификация



$$f(x, W) = Wx + b$$

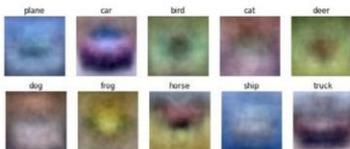
Algebraic Viewpoint

$$f(x, W) = Wx$$



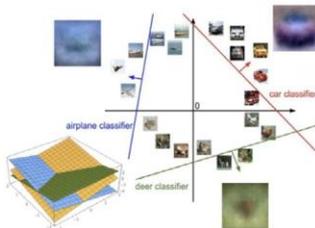
Visual Viewpoint

One template per class



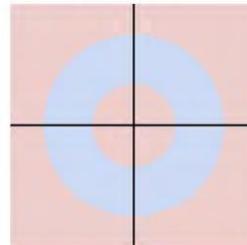
Geometric Viewpoint

Hyperplanes cutting up space



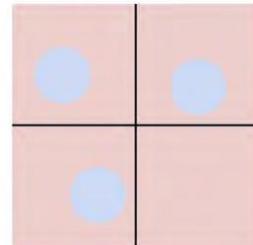
Class 1:
 $1 \leq L2 \text{ norm} \leq 2$

Class 2:
Everything else

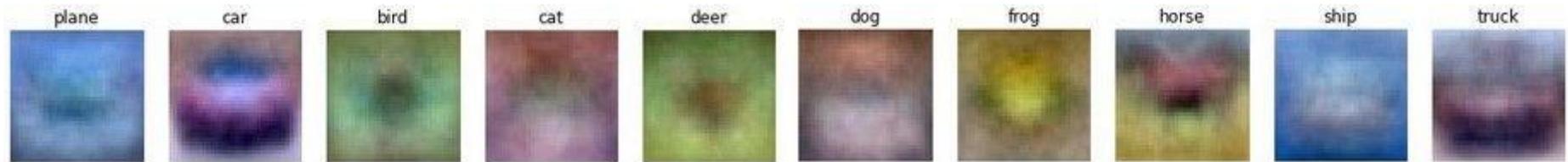
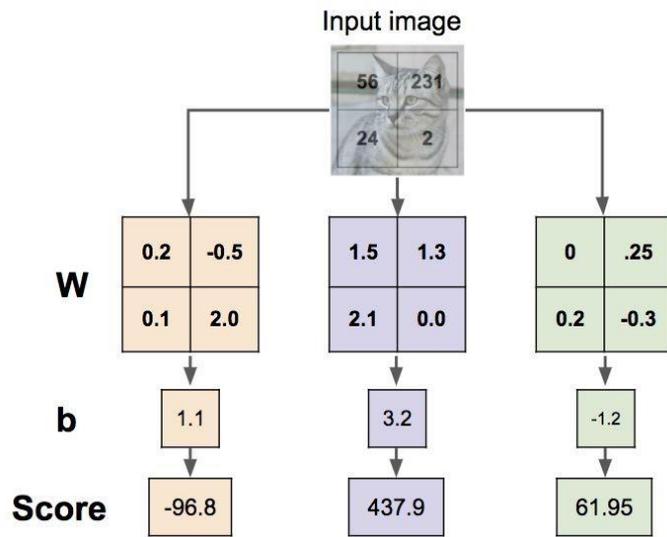
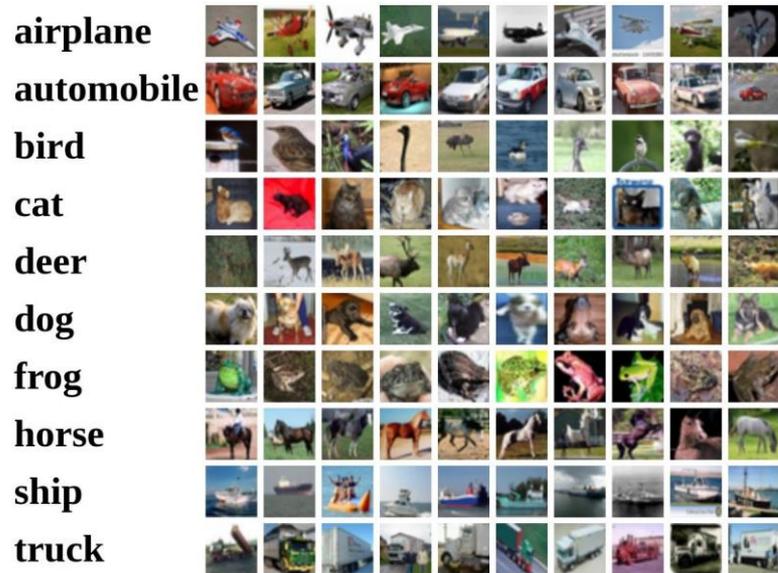


Class 1:
Three modes

Class 2:
Everything else



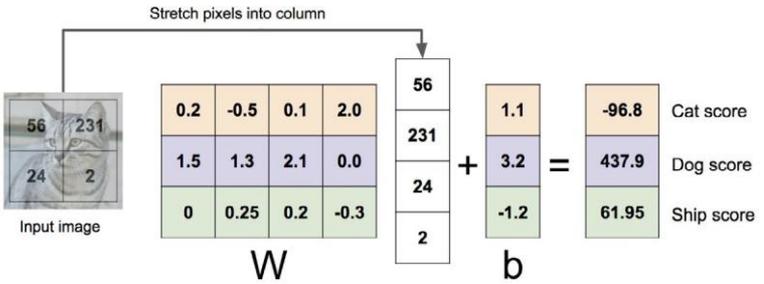
Интерпретация линейного классификатора



Вырожденный пример, 4 пиксела, 3 класса (cat/dog/ship)

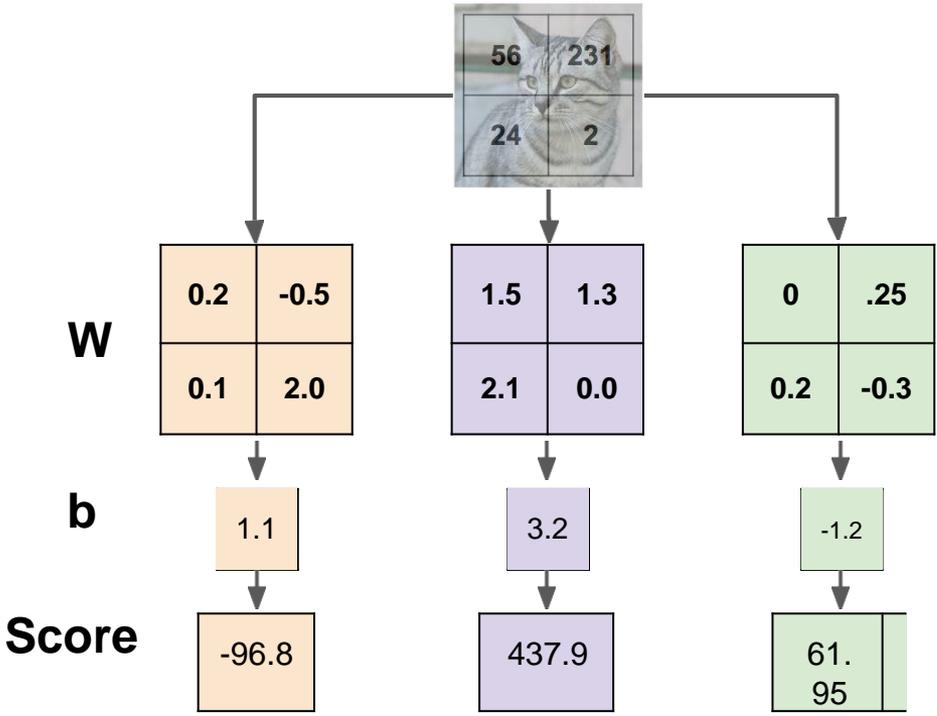
Algebraic Viewpoint

$$f(x, W) = Wx$$

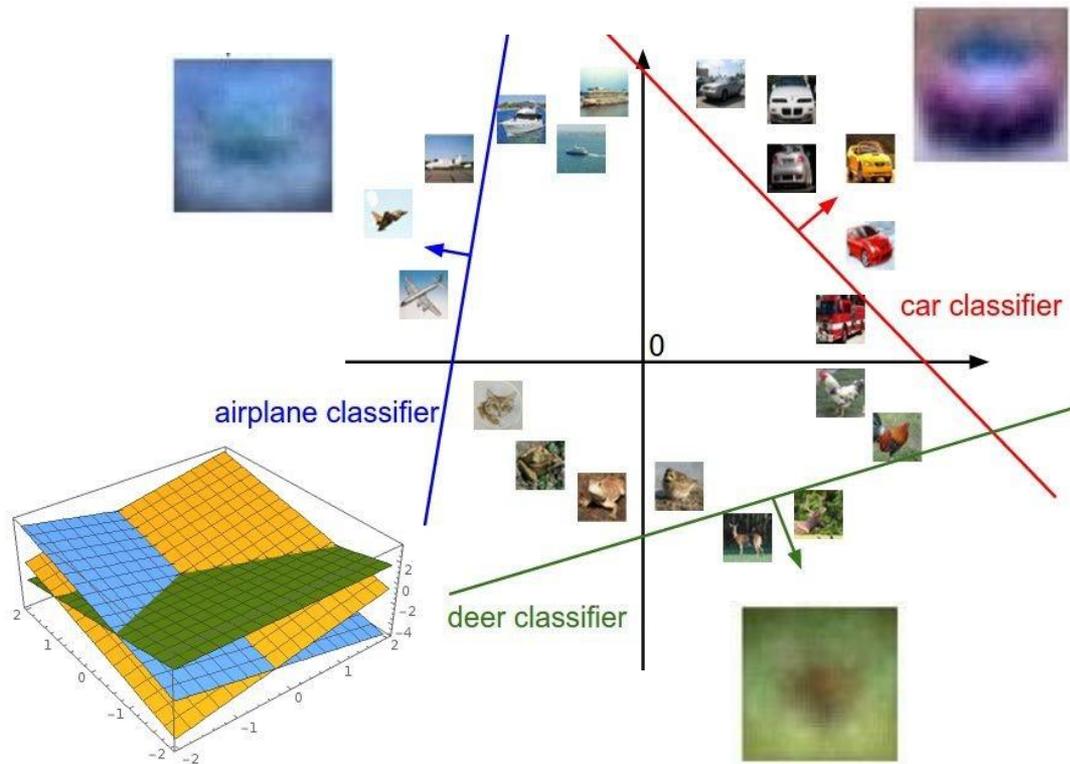


Visual Viewpoint

Input image



Геометрическая интерпретация



$$f(x, W) = Wx + b$$



Array of **32x32x3** numbers
(3072 numbers total)

Plot created using [Wolfram Cloud](https://www.wolframcloud.com/)

[Cat image](#) by [Nikita](#) is licensed under [CC-BY 2.0](#)

Линейный классификатор



airplane	-3.45	-0.51	3.42
automobile	-8.87	6.04	4.64
bird	0.09	5.31	2.65
cat	2.9	-4.22	5.1
deer	4.48	-4.19	2.64
dog	8.02	3.58	5.55
frog	3.78	4.49	-4.34
horse	1.06	-4.37	-1.5
ship	-0.36	-2.09	-4.79
truck	-0.72	-2.93	6.14

Что нам нужно:

1. Функция потерь **loss function** – определяет насколько мы не правы.
2. Процедура оптимизации функции потерь. **(optimization)**

Cat image by Nikita is licensed under CC-BY 2.0; Car image is CC0 1.0 public domain; Frog image is in the public domain

Score matrix = Матрица оценок

Дано: 3 примера, 3 класса. С параметрами W и оценками $f(x, W) = Wx$



cat	3.2	1.3	2.2
car	5.1	4.9	2.5
frog	-1.7	2.0	-3.1

loss function tells how good our current classifier is

Given a dataset of examples

$$\{(x_i, y_i)\}_{i=1}^N$$

Where x_i is image and y_i is (integer) label

Loss over the dataset is a average of loss over examples:

$$L = \frac{1}{N} \sum_i L_i(f(x_i, W), y_i)$$

Дано: 3 примера, 3 класса. С параметрами W и оценками $f(x, W) = Wx$



cat	3.2	1.3	2.2
car	5.1	4.9	2.5
frog	-1.7	2.0	-3.1

Функция потерь (loss) задается как:

Для обучающей выборки

$$\{(x_i, y_i)\}_{i=1}^N$$

Где x_i картинка
 y_i номер класса

Функция потерь по выборке задается как усреднение потерь на каждом примере:

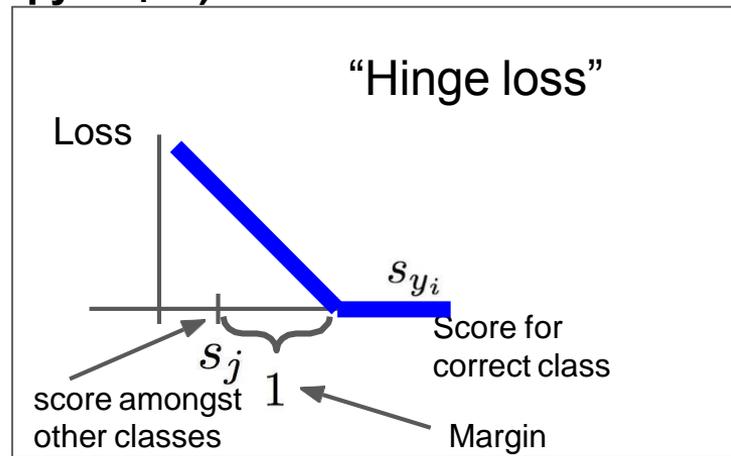
$$L = \frac{1}{N} \sum_i L_i(f(x_i, W), y_i)$$

Дано: 3 примера, 3 класса. С параметрами W и оценками $f(x, W) = Wx$



cat	3.2	1.3	2.2
car	5.1	4.9	2.5
frog	-1.7	2.0	-3.1

Multiclass SVM loss (шарнирная функция):



$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \begin{cases} 0 & \text{if } s_{y_i} \geq s_j + 1 \\ s_j - s_{y_i} + 1 & \text{otherwise} \end{cases}$$

$$= \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \sum_{j \neq y_i} \max(0, f(x_i; W)_j - f(x_i; W)_{y_i} + 1)$$

Дано: 3 примера, 3 класса. С параметрами W и оценками $f(x, W) = Wx$



cat	3.2	1.3	2.2
car	5.1	4.9	2.5
frog	-1.7	2.0	-3.1
Losses:	2.9		

Multiclass SVM loss:

SVM loss:

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$
$$= \max(0, 5.1 - 3.2 + 1) + \max(0, -1.7 - 3.2 + 1)$$
$$= \max(0, 2.9) + \max(0, -3.9)$$
$$= 2.9 + 0$$
$$= 2.9$$

Дано: 3 примера, 3 класса. С параметрами W и оценками $f(x, W) = Wx$



cat	3.2	1.3	2.2
car	5.1	4.9	2.5
frog	-1.7	2.0	-3.1
Losses:	2.9	0	

Multiclass SVM loss:

SVM loss:

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$
$$= \max(0, 1.3 - 4.9 + 1)$$
$$+ \max(0, 2.0 - 4.9 + 1)$$
$$= \max(0, -2.6) + \max(0, -1.9)$$
$$= 0 + 0$$
$$= 0$$

Дано: 3 примера, 3 класса. С параметрами W и оценками $f(x, W) = Wx$



cat	3.2	1.3	2.2
car	5.1	4.9	2.5
frog	-1.7	2.0	-3.1
Losses:	2.9	0	12.9

Multiclass SVM loss:

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

$$= \max(0, 2.2 - (-3.1) + 1) + \max(0, 2.5 - (-3.1) + 1)$$

$$= \max(0, 6.3) + \max(0, 6.6)$$

$$= 6.3 + 6.6$$

$$= 12.9$$

Дано: 3 примера, 3 класса. С параметрами W и оценками $f(x, W) = Wx$



cat	3.2	1.3	2.2
car	5.1	4.9	2.5
frog	-1.7	2.0	-3.1
Losses:	2.9	0	12.9

Multiclass SVM loss:

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

Loss over full dataset is average:

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N L_i$$

$$L = (2.9 + 0 + 12.9)/3 = \mathbf{5.27}$$

В итоге, минимум достигнут во втором столбце матрицы оценок $f(x, W) = Wx$



cat	1.3
car	4.9
frog	2.0
Losses:	0

Multiclass SVM loss:

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

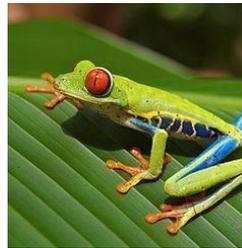
Q1: Что будет с функцией потерь, если оценка для машинки уменьшить на 0.5, а на 1?

Q2: min/max значения для SVM loss L_i ?

Q3: При инициализации $W_{ij} \approx 0$ и $s_j \approx 0$. Чему равно L_i , для N примеров C классов?

Матрица оценок:

$$f(x, W) = Wx$$



cat	3.2	1.3	2.2
car	5.1	4.9	2.5
frog	-1.7	2.0	-3.1
Losses:	2.9	0	12.9

the SVM loss has the form:

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

Q4: а что будет,
если включать все
классы?

Матрица оценок:

$$f(x, W) = Wx$$



cat	3.2	1.3	2.2
car	5.1	4.9	2.5
frog	-1.7	2.0	-3.1
Losses:	2.9	0	12.9

the SVM loss has the form:

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

Q5: Что будет если
брать среднее
вместо суммы?

Матрица оценок:

$f(x, W) = Wx$ are:



cat	3.2	1.3	2.2
car	5.1	4.9	2.5
frog	-1.7	2.0	-3.1
Losses:	2.9	0	12.9

the SVM loss has the form:

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

Q6: а квадрат?

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)^2$$

Multiclass SVM Loss: Код

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

```
def L_i_vectorized(x, y, W):  
    scores = W.dot(x)  
    margins = np.maximum(0, scores - scores[y] + 1)  
    margins[y] = 0  
    loss_i = np.sum(margins)  
    return loss_i
```

```
# First calculate scores  
# Then calculate the margins  $s_j - s_{y_i} + 1$   
# only sum j is not  $y_i$ , so when  $j = y_i$ , set to zero.  
# sum across all j
```

$$f(x, W) = Wx$$

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \sum_{j \neq y_i} \max(0, f(x_i; W)_j - f(x_i; W)_{y_i} + 1)$$

Q7. Пусть W такое что $L = 0$.

W единственное?

$$f(x, W) = Wx$$

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \sum_{j \neq y_i} \max(0, f(x_i; W)_j - f(x_i; W)_{y_i} + 1)$$

Q7. Пусть W такое что $L = 0$.

W единственное?

Нет для $2W$ $L=0$!

Что будем делать?

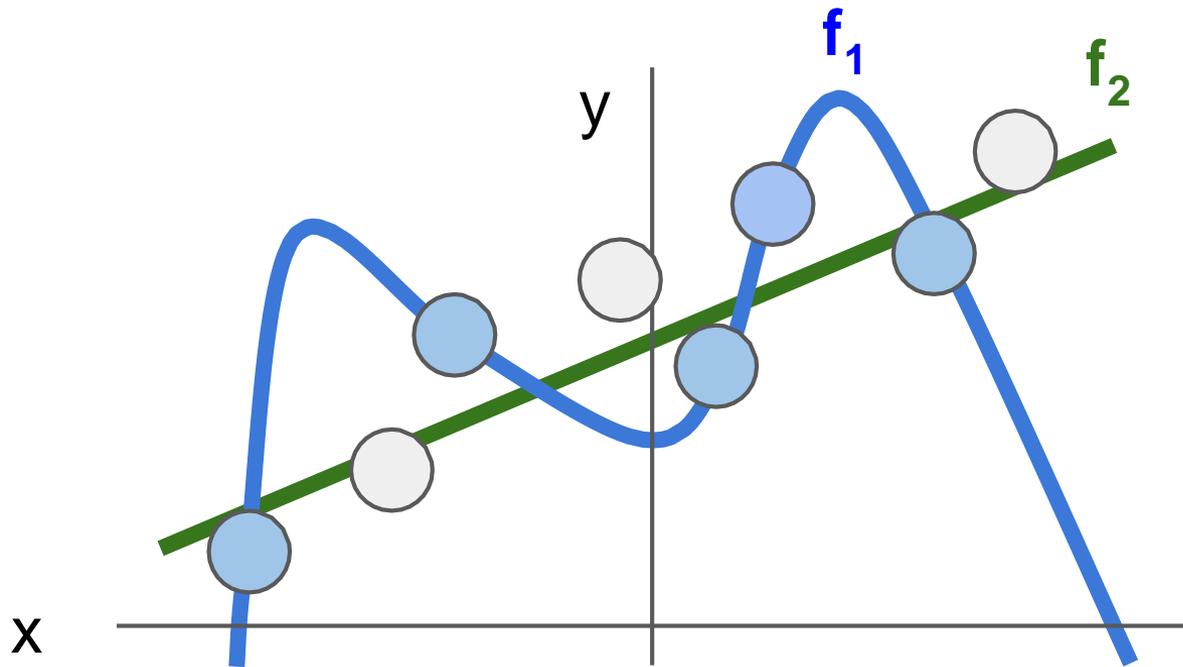
Регуляризация(Regularization)

$$L(W) = \underbrace{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N L_i(f(x_i, W), y_i)}_{\text{Data loss: ошибка классификации}} + \underbrace{\lambda R(W)}_{\text{Regularization: ограничение на веса модели}}$$

Data loss: ошибка классификации

Regularization: ограничение на веса модели

Регуляризация: чем проще тем лучше!



Уберем переобучение! – Бритва Оккама

Регуляризация

λ = гиперпараметр силы регуляризации

$$L(W) = \underbrace{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N L_i(f(x_i, W), y_i)}_{\text{Data loss: ошибка классификации}} + \underbrace{\lambda R(W)}_{\text{Regularization: ограничение на веса модели}}$$

Data loss: ошибка классификации

Regularization: ограничение на веса модели

Примеры:

L2 regularization: $R(W) = \sum_k \sum_l W_{k,l}^2$

L1 regularization: $R(W) = \sum_k \sum_l |W_{k,l}|$

Elastic net (L1 + L2): $R(W) = \sum_k \sum_l \beta W_{k,l}^2 + |W_{k,l}|$

Более сложные:

Dropout

Batch normalization

Stochastic depth, fractional pooling

Регуляризация(Regularization)

$$L(W) = \underbrace{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N L_i(f(x_i, W), y_i)}_{\text{Data loss: ошибка классификации}} + \underbrace{\lambda R(W)}_{\text{Regularization: ограничение на веса модели}}$$

Data loss: ошибка классификации

Regularization: ограничение на веса модели

Зачем это делать?

- Указать доп. требования к весам
- Упростить модель
- Сделать задачу оптимизации более выпуклой

Пример: требования к весам

$$x = [1, 1, 1, 1]$$

$$w_1 = [1, 0, 0, 0]$$

$$w_2 = [0.25, 0.25, 0.25, 0.25]$$

$$w_1^T x = w_2^T x = 1$$

L2 регуляризация

$$R(W) = \sum_k \sum_l W_{k,l}^2$$

Что лучше для L2
регуляризации w_1 или
 w_2 ?

Пример: требования к весам

$$x = [1, 1, 1, 1]$$

$$w_1 = [1, 0, 0, 0]$$

$$w_2 = [0.25, 0.25, 0.25, 0.25]$$

$$w_1^T x = w_2^T x = 1$$

L2 регуляризация

$$R(W) = \sum_k \sum_l W_{k,l}^2$$

Что лучше для L2
регуляризации w_1 или
 w_2 ?

L2 регуляризация даст
более гладкое
распределение весов.

А как на счет L1?

Softmax классификатор

Softmax (Мультиномиальная логистическая регрессия)



Сделаем из оценок **вероятности**:

$$s = f(x_i; W)$$

Вероятности ≥ 0

$$P(Y = k | X = x_i) = \frac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}}$$

Функция
Softmax

Вероятности
нормированы к 1

$$L_i = -\log P(Y = y_i | X = x_i)$$

cat

3.2

car

5.1

frog

-1.7

exp

24.5

normalize

164.0

0.18

0.13

0.87

0.00

$$\rightarrow L_i = -\log(0.13) = 2.04$$

И это оценка максимального правдоподобия!

ненормированные
логиты

Ненормированные
вероятности

вероятности

Softmax (Мультиномиальная логистическая регрессия)



Сделаем из оценок **вероятности**:

$$s = f(x_i; W)$$

$$P(Y = k | X = x_i) = \frac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}}$$

Функция
Softmax

Вероятности ≥ 0

Вероятности
нормированы к 1

$$L_i = -\log P(Y = y_i | X = x_i)$$

cat
car
frog

3.2
5.1
-1.7

ненормированные
логиты

exp

24.5
164.0
0.18

Ненормированные
вероятности

normalize

0.13
0.87
0.00

вероятности

сравним

Дивергенция
Кульбака-
Лейблера

$$D_{KL}(P \| Q) =$$

$$\sum_y P(y) \log \frac{P(y)}{Q(y)}$$

1.00
0.00
0.00

Correct
probs

Softmax (Мультиномиальная логистическая регрессия)



Сделаем из оценок вероятности:

$$s = f(x_i; W)$$

$$P(Y = k | X = x_i) = \frac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}}$$

Функция
Softmax

Вероятности ≥ 0

Вероятности
нормированы к 1

$$L_i = -\log P(Y = y_i | X = x_i)$$

cat
car
frog

3.2
5.1
-1.7

ненормированные
логиты

exp

24.5
164.0
0.18

Ненормированные
вероятности

normalize

0.13
0.87
0.00

вероятности

сравним

Кросс Энтропия

$$H(\underline{P}, \underline{Q}) = H(p) + D_{KL}(P \| Q)$$

1.00
0.00
0.00

Correct
probs

Softmax (Мультиномиальная логистическая регрессия)



Сделаем из оценок **вероятности**:

$$s = f(x_i; W)$$

$$P(Y = k | X = x_i) = \frac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}}$$

Функция
Softmax

Максимизируем вероятность верного
класса

$$L_i = -\log P(Y = y_i | X = x_i)$$

Все вместе:

$$L_i = -\log\left(\frac{e^{s_{y_i}}}{\sum_j e^{s_j}}\right)$$

cat

3.2

car

5.1

frog

-1.7

Softmax (Мультиномиальная логистическая регрессия)



cat
car
frog

3.2

5.1

-1.7

Сделаем из оценок вероятности:

$$s = f(x_i; W)$$

$$P(Y = k | X = x_i) = \frac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}}$$

Функция
Softmax

Максимизируем вероятность верного
класса

$$L_i = -\log P(Y = y_i | X = x_i)$$

Все вместе:

$$L_i = -\log\left(\frac{e^{s_{y_i}}}{\sum_j e^{s_j}}\right)$$

Q1: Какие min/max значения для softmax L_i ?

Q2: Инициализируем s_j примерно равными;
Какое значение примет L_i , для C классов?

Softmax (Мультиномиальная логистическая регрессия)



Сделаем из оценок вероятности:

$$s = f(x_i; W)$$

$$P(Y = k | X = x_i) = \frac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}}$$

Функция
Softmax

Максимизируем вероятность верного
класса

Все вместе:

$$L_i = -\log P(Y = y_i | X = x_i) \quad L_i = -\log\left(\frac{e^{s_{y_i}}}{\sum_j e^{s_j}}\right)$$

cat

3.2

car

5.1

frog

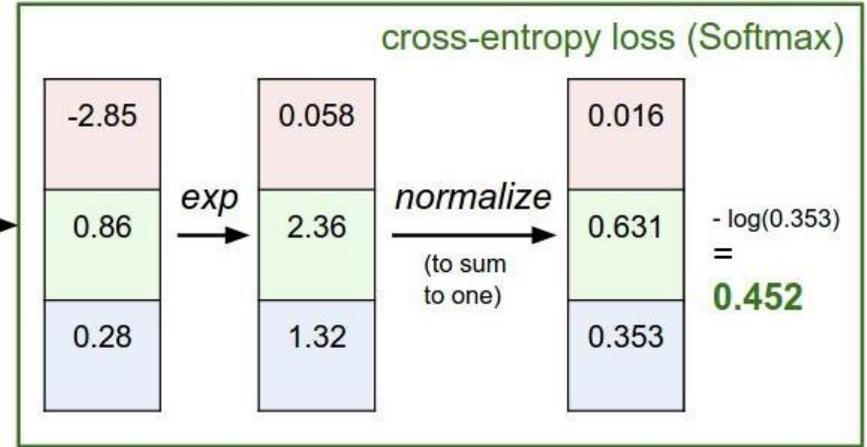
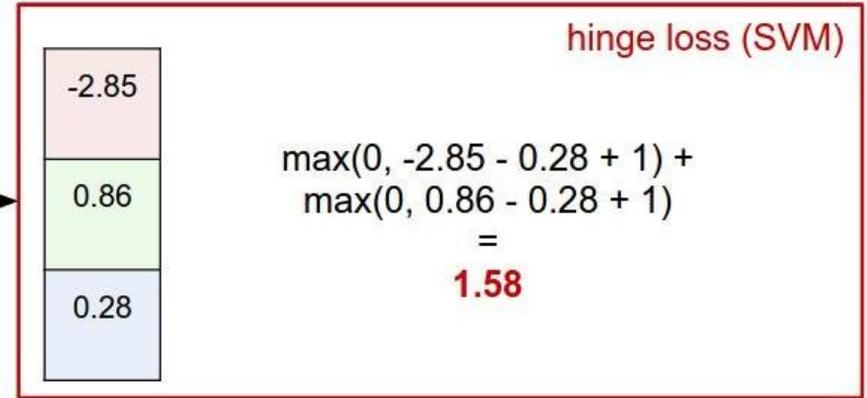
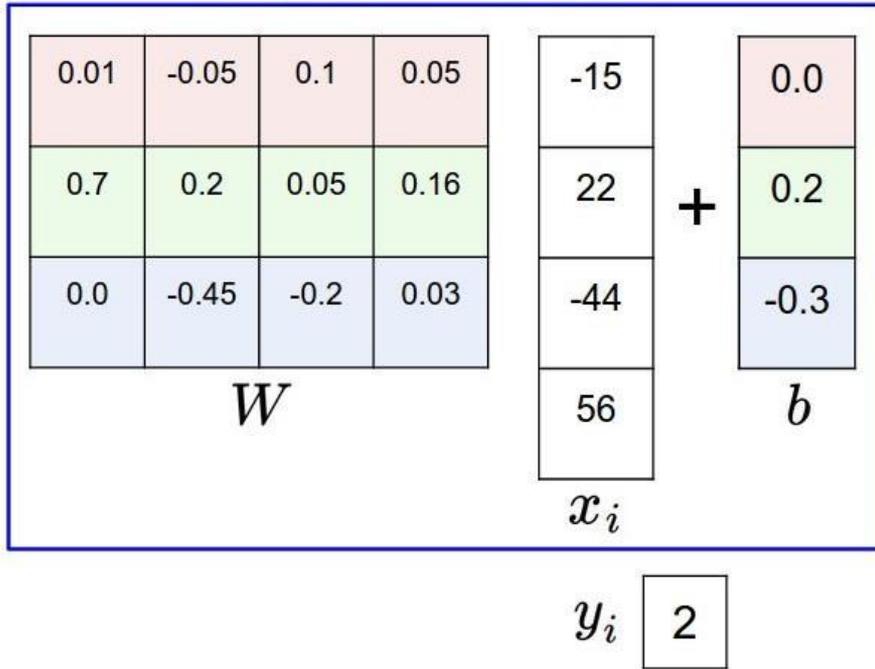
-1.7

Q1: Какие min/max значения для softmax L_i ?

Q2: Инициализируем s_j примерно равными;
Какое значение примет L_i , для C классов?

Softmax vs. SVM

matrix multiply + bias offset



Softmax vs. SVM

$$L_i = -\log\left(\frac{e^{s_{y_i}}}{\sum_j e^{s_j}}\right)$$

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

оценки:

[10, -2, 3]

[10, 9, 9]

[10, -100, -100]

and $y_i = 0$

Q1: Посчитайте функцию потерь для SVM и Softmax?

Q2: а если оценку для нулевого класса увеличить с 10 до 20?

Recap

- We have some dataset of (x,y)
- We have a **score function**:
- We have a **loss function**:

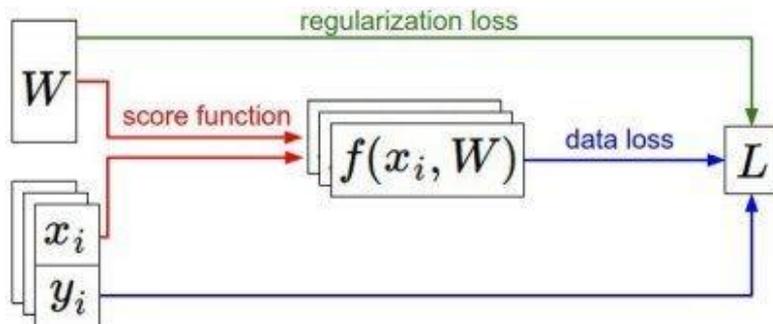
How do we find the best W ?

$$s = f(x; W) \stackrel{\text{e.g.}}{=} Wx$$

$$L_i = -\log\left(\frac{e^{s_{y_i}}}{\sum_j e^{s_j}}\right) \quad \text{Softmax}$$

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1) \quad \text{SVM}$$

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N L_i + R(W) \quad \text{Full loss}$$



Оптимизация



[Walking man image](#) is [CC0 1.0](#) public domain

Strategy #1: Плохая идея: Random search

```
# assume X_train is the data where each column is an example (e.g. 3073 x 50,000)
# assume Y_train are the labels (e.g. 1D array of 50,000)
# assume the function L evaluates the loss function

bestloss = float("inf") # Python assigns the highest possible float value
for num in xrange(1000):
    W = np.random.randn(10, 3073) * 0.0001 # generate random parameters
    loss = L(X_train, Y_train, W) # get the loss over the entire training set
    if loss < bestloss: # keep track of the best solution
        bestloss = loss
        bestW = W
    print 'in attempt %d the loss was %f, best %f' % (num, loss, bestloss)

# prints:
# in attempt 0 the loss was 9.401632, best 9.401632
# in attempt 1 the loss was 8.959668, best 8.959668
# in attempt 2 the loss was 9.044034, best 8.959668
# in attempt 3 the loss was 9.278948, best 8.959668
# in attempt 4 the loss was 8.857370, best 8.857370
# in attempt 5 the loss was 8.943151, best 8.857370
# in attempt 6 the loss was 8.605604, best 8.605604
# ... (truncated: continues for 1000 lines)
```

Проверим на тесте...

```
# Assume X_test is [3073 x 10000], Y_test [10000 x 1]  
scores = Wbest.dot(Xte_cols) # 10 x 10000, the class scores for all test examples  
# find the index with max score in each column (the predicted class)  
Yte_predict = np.argmax(scores, axis = 0)  
# and calculate accuracy (fraction of predictions that are correct)  
np.mean(Yte_predict == Yte)  
# returns 0.1555
```

15.5% accuracy! not bad!
(SOTA is ~99.3%)

Strategy #2: Вниз по склону



Скалярный случай - производная:

$$\frac{df(x)}{dx} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

В векторном случае – градиент, нам надо идти в направлении антиградиента

Как его брать?

Численный градиент(плохая идея)

current W :

[0.34,
-1.11,
0.78,
0.12,
0.55,
2.81,
-3.1,
-1.5,
0.33,...]

loss 1.25347

$W + h$ (first dim):

[0.34 + **0.0001**,
-1.11,
0.78,
0.12,
0.55,
2.81,
-3.1,
-1.5,
0.33,...]

loss 1.25322

gradient dW :

[-2.5,
?,
?,

$$(1.25322 - 1.25347)/0.0001 = -2.5$$

$$\frac{df(x)}{dx} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

?,
?,...]

current **W**:

[0.34,
-1.11,
0.78,
0.12,
0.55,
2.81,
-3.1,
-1.5,
0.33,...]

loss 1.25347

W + h (second dim):

[0.34,
-1.11 + **0.0001**,
0.78,
0.12,
0.55,
2.81,
-3.1,
-1.5,
0.33,...]

loss 1.25353

gradient **dW**:

[-2.5,
0.6,
?,
?,

$$(1.25353 - 1.25347)/0.0001 = 0.6$$

$$\frac{df(x)}{dx} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

?,...]

current **W**:

[0.34,
-1.11,
0.78,
0.12,
0.55,
2.81,
-3.1,
-1.5,
0.33,...]

loss 1.25347

W + h (third dim):

[0.34,
-1.11,
0.78 + **0.0001**,
0.12,
0.55,
2.81,
-3.1,
-1.5,
0.33,...]

loss 1.25347

gradient **dW**:

[-2.5,
0.6,
0,
?,
0

$$(1.25347 - 1.25347)/0.0001 = 0$$

$$\frac{df(x)}{dx} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

[, ...]

Все просто, возьмем градиент по W :

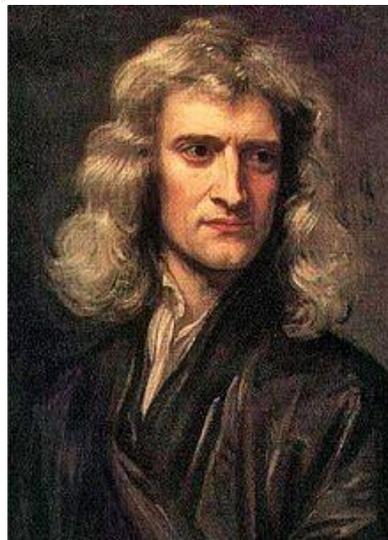
$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N L_i + \sum_k W_k^2$$

$$L_i = \sum_{j \neq y_i} \max(0, s_j - s_{y_i} + 1)$$

$$s = f(x; W) = Wx$$

want $\nabla_W L$

Use calculus to compute an
analytic gradient



[This image](#) is in the public domain



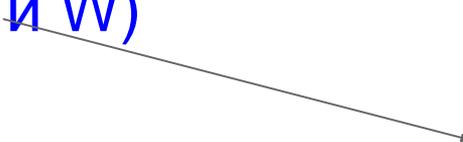
[This image](#) is in the public domain

current W:

[0.34,
-1.11,
0.78,
0.12,
0.55,
2.81,
-3.1,
-1.5,
0.33,...]

loss 1.25347

$dW = \dots$
(некая
функция от
данных и W)



gradient dW :

[-2.5,
0.6,
0,
0.2,
0.7,
-0.5,
1.1,
1.3,
-2.1,...]

В итоге:

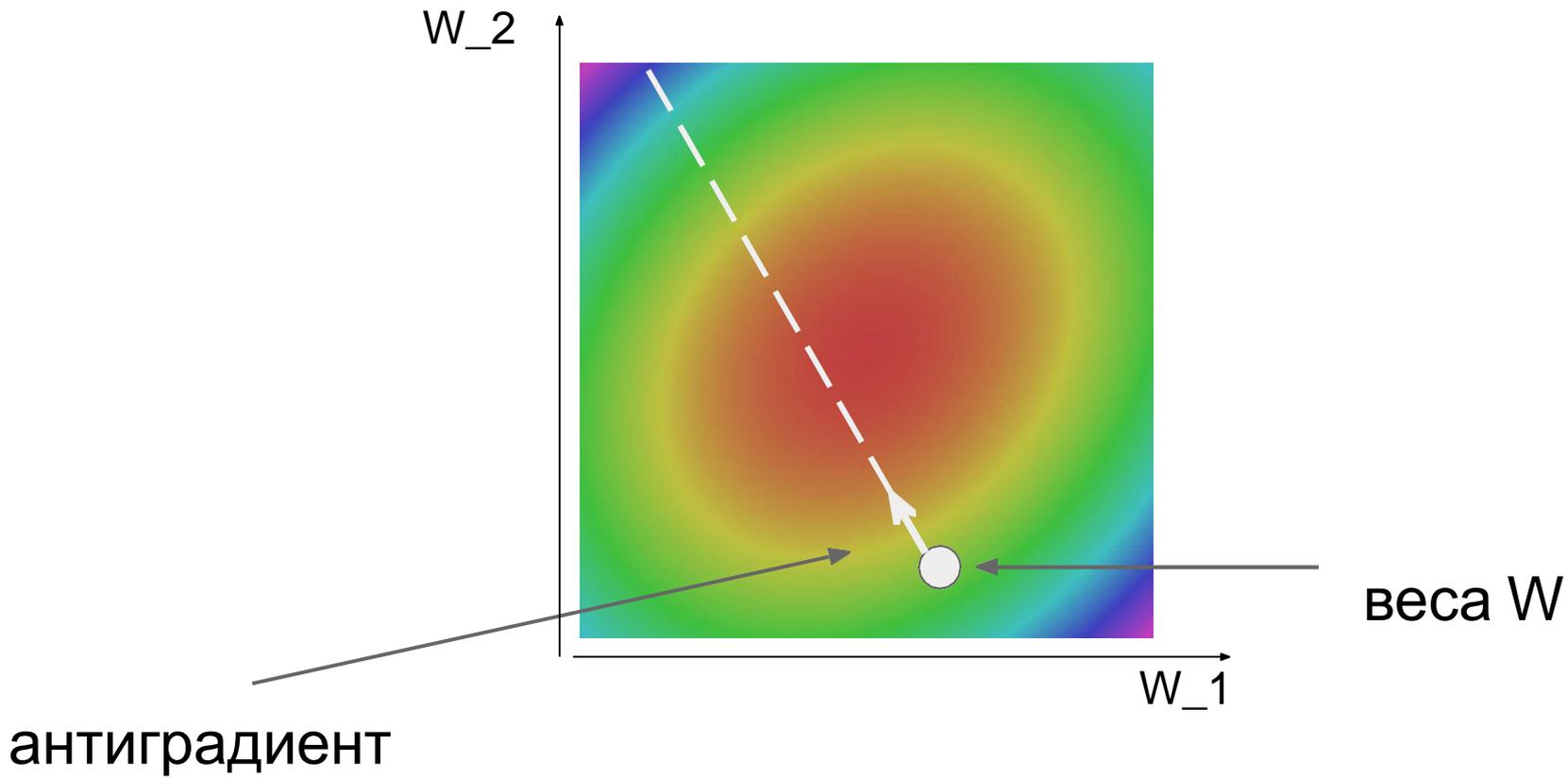
- Численный градиент медленный, приближенный, но простой в реализации
- Аналитический градиент: точный, быстрый, можно ошибиться!

=>

На практике: Используем аналитический градиент но сверяем с численным - **gradient check**.

Gradient Descent / Градиентный спуск

```
# Vanilla Gradient Descent  
  
while True:  
    weights_grad = evaluate_gradient(loss_fun, data, weights)  
    weights += - step_size * weights_grad # perform parameter update
```



Stochastic Gradient Descent (SGD)

$$L(W) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N L_i(x_i, y_i, W) + \lambda R(W)$$

$$\nabla_W L(W) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \nabla_W L_i(x_i, y_i, W) + \lambda \nabla_W R(W)$$

Полная сумма
очень большая
при большом
объеме данных!

Используем
частичные суммы -
minibatch по
32 / 64 / 128 строк

```
# Vanilla Minibatch Gradient Descent
```

```
while True:
```

```
    data_batch = sample_training_data(data, 256) # sample 256 examples
```

```
    weights_grad = evaluate_gradient(loss_fun, data_batch, weights)
```

```
    weights += - step_size * weights_grad # perform parameter update
```

Дальше:

Вычислительные графы
нейронных сетей

Backpropagation